



XIII
JOGOS ABERTOS
DO TOCANTINS

GOVERNO DO ESTADO DO TOCANTINS
SECRETARIA DOS ESPORTES E LAZER
PREFEITURAS MUNICIPAIS



REGULAMENTO
ESPECÍFICO DE FUTSAL

DEPARTAMENTO DE ESPORTES ESPECIALIZADOS
COORDENAÇÃO 13º JATS



CONFIANÇA RENOVADA

Secretaria dos
Esportes e Lazer



REGULAMENTO ESPECÍFICO DE FUTSAL

A competição de Futsal dos Jogos Abertos do Tocantins, será realizada de acordo com as Regras Nacionais adotadas pela CBFS – Confederação Brasileira de Futebol de Salão e pelas normas regidas no presente regulamento e no regulamento geral dos jogos.

1. A competição de Futsal para o sexo masculino terá a duração de 40 (quarenta) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos corridos, com intervalo de 10 (dez) minutos entre eles. No feminino terá a duração de 30 (trinta) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 15 (quinze) minutos corridos, com intervalo de 05 (cinco) minutos entre eles;
2. Cada equipe poderá inscrever no XIII Jogos Abertos do Tocantins, 12 (doze) atletas e 02 (dois) membros da Comissão Técnica;
3. No banco destinado aos reservas, no início da partida e durante seu transcorrer somente poderão permanecer sentados, os atletas reservas inscritos na modalidade, devidamente uniformizados e identificados, em condições de participar da partida e mais 02 (dois) membros da comissão técnica;
4. Aos membros da comissão técnica quando no banco de reservas, somente serão permitidas as seguintes vestimentas; camisa com mangas ou agasalho, calça, shorts, tênis ou sapato;
5. Na hipótese de uma equipe vencer por W X O, além dos 03 (três) pontos ganhos terá a seu favor o resultado de 02 X 00 (dois gols a zero);
6. A equipe que perder por W X O sem justificativa formal perante a comissão organizadora no período de uma hora após o horário de início da partida, será eliminada da competição;
7. Estará suspenso da partida subsequente, o atleta, que receber:
 - a) 01 (um) cartão vermelho (expulsão) ou;
 - b) 02 (dois) cartões amarelos (advertência);
 - c) O técnico expulso no jogo estará suspenso na próxima partida.
8. A aplicação da suspensão será automática independente do resultado do julgamento a que for submetida no âmbito da Comissão Disciplinar;
9. A contagem de cartões (vermelho e amarelo), para fins de suspensão automática, será feita de forma acumulativa, ou seja, os cartões não serão anulados de uma fase para outra;
10. A quantificação de cartões recebidos, será de responsabilidade exclusiva das equipes disputantes da competição e independe de comunicação oficial;

11. A contagem de cartões, para fins de suspensão automática, será feita separadamente e por tipologia de cartão, não havendo possibilidade de o cartão vermelho apagar o amarelo já recebido na mesma ou em outra partida;

12. O mesmo atleta, se em determinado momento da competição, simultaneamente, acumular 02 (dois) cartões amarelos e mais 01 (um) cartão vermelho, cumprirá automaticamente, suspensão por 02 (duas) partidas;

13. As classificações das equipes serão determinadas pela obtenção dos pontos de cada uma, considerando-se os seguintes critérios:

- Vitória: 03 (três) pontos;
- Empate com gols: 02 (dois) pontos;
- Empate sem gols: 01 (um) ponto;
- Derrota ou ausência: 00 (zero) ponto.

14. Ao término de cada fase disputada, será considerada vencedora a equipe que somar maior número de pontos ganhos e, como segunda colocada a que lhe seguir imediatamente na ordem decrescente;

15. Quando houver empate entre 02 (duas) equipes na soma de pontos, o desempate dar-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

- a) Resultado do confronto direto;
- b) Maior número de vitórias na fase;
- c) Menor número de gols sofridos;
- d) Maior número de gols marcados;
- e) Saldo de gols no grupo em que se verificou o empate: (nº. de gols feitos menos o nº. de gols sofridos);
- f) Gols average no grupo em que se verificou o empate: (nº. de gols feitos dividido pelo nº. de gols sofridos. Classifica-se o maior quociente);
- g) Melhor índice disciplinar no grupo ou fase, sendo: menor número de cartões vermelhos, amarelos;
- h) Sorteio.

16. Quando houver empate entre 03 (três) ou mais equipes na soma de pontos ganhos na fase, observar-se-ão os seguintes critérios:

- a) Maior número de vitórias, nos jogos disputados entre si;
- b) Menor número de gols sofridos, nos jogos disputados entre si;
- c) Maior número de gols marcados nos jogos disputados entre si;
- d) Saldo de gols no grupo ou turno nos jogos disputados entre si: (nº. de gols feitos menos o nº. de gols sofridos);
- e) Gols average no grupo ou turno nos jogos disputados entre si: (nº. de gols feitos dividido

17. Na hipótese da aplicação do critério de gol Average, dividir-se-á o número de gols positivos pelos negativos, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior coeficiente e quando uma equipe não sofrer gol, ela é classificada, pois o zero é infinito, o que impossibilita a divisão, assegurando à equipe sem gols sofridos a classificação pelo sistema Average;

18. Em caso de terminar uma partida que necessite um vencedor, o desempate dar-se-á da seguinte maneira:

a) Será disputada uma prorrogação de 10 (dez) minutos, 02 (dois) tempos de cinco minutos, sem intervalo, fazendo-se apenas a inversão de lados, sendo permitido o pedido de tempo apenas à(s) equipe(s) que tiver (em) direito a ele em razão de não haver utilizado durante o segundo tempo do período regular;

b) Persistindo o empate, serão realizadas cobranças desde a marca de tiro penal conforme determinam as regras da modalidade;

19. A equipe que utilizar irregularmente um atleta, técnico, em qualquer partida, sujeitar-se-á:

a) Perda automática dos pontos ganhos na partida, em caso de vitória, com atribuição de 03 (três) pontos à equipe adversária;

b) Perda automática dos pontos ganho na partida, em caso de empate, com atribuição de 03 (três) pontos à equipe adversária;

c) Ratificação de 00 (zero) ponto ganho na partida, em caso de derrota;

20. Se uma partida for encerrada por falta de número legal de atletas determinado pela regra, que é de 03 atletas, a equipe que não tiver o número de atletas será considerada como perdedora, somando-se os três (03) pontos ganhos para a equipe com número suficiente de atletas para a continuidade da partida;

21. Quando nenhuma das 02 (duas) equipes possuírem número mínimo legal de atletas para continuidade da partida, as 02 (duas) equipes serão consideradas perdedoras e nenhuma somará pontos ganhos;

22. Não será aceito, em hipótese alguma, atleta sem caneleiras durante as partidas de futsal;

23. Para a classificação final por equipes será considerada a seguinte pontuação:

1º lugar – 09 pontos

2º lugar – 07 pontos

3º lugar – 06 pontos

4º lugar – 05 pontos

5º lugar – 04 pontos

6º lugar – 03 pontos

7º lugar – 02 pontos

8º lugar – 01 ponto

24. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Organizadora.

Observações: Quaisquer dúvidas, por gentileza entrar em contato com o Departamento de Esportes Especializados desta Pasta pelo telefone **(063) 3218-1172**.