

RETIFICAÇÃO DO EDITAL DE SELEÇÃO Nº 01/2018

A **SECRETÁRIA DE ESTADO DA EDUCAÇÃO, JUVENTUDE E ESPORTES**, no uso das atribuições que lhe confere o cargo, designado pelo Ato Governamental nº 371 – NM. de 29 de Março de 2018, publicado no Diário Oficial do Estado nº 5.081, torna pública a **ALTERAÇÃO** do Edital de Seleção nº 001/2018, publicado no site da SEDUC, www.seduc.to.gov.br, em 03 de Março de 2018, conforme dados abaixo, mantendo inalterados os demais itens do edital.

1. Tabela 01: CRONOGRAMA DE ATIVIDADES**Onde se lê:****Tabela 1: CRONOGRAMA**

Período	Atividade
03/04/2018	Publicação do Edital de Seleção
04 a 13/04/2018	Período de inscrições
16/04 a 28/05/2018	Análise de Curriculum Vitae e documentação comprobatória dos candidatos
29/05/2018	Resultado Preliminar
29 e 31/05/2018	Apresentação de Recursos
03/06/2018	Divulgação do resultado final
04/06/2018	Homologação

Leia-se:

Atividade	Período
Publicação do Edital de Seleção	03/04/2018
Período de inscrições	04 a 13/04/2018
Análise de Curriculum Vitae e documentação comprobatória dos candidatos	16/04 a 27/04/2018
Resultado Preliminar	30/04/2018
Apresentação de Recursos	02 e 03/05/2018
Divulgação do resultado final	04/05/2018
Homologação	07/05/2018

2. Retifica todos os itens:**Onde se lê: Vagas****Leia-se: Cadastro de Reserva****3. Das Inscrições: Retifica-se o item 3.2****Onde se lê: 05/04/2018****Leia-se: 13/04/2018****4. Inclui-se Período de execução das atividades para Apoio, e Município de Pedro Afonso, Leia-se:**

ANEXO VII- EDITAL Nº 001/2018–
QUADRO DE VAGAS PARA APOIO PEDAGÓGICO

1- UNIDADES REMOTAS:

ITEM	MUNICÍPIO	UNIDADE REMOTA	CURSO	CARGA HORÁRIA (H)	ÁREA DE FORMAÇÃO	VAGA	PERÍODO
1	ALVORADA	POLO UAB	Técnico em Computação Gráfica	20 H	FORMAÇÃO EM PEDAGOGIA	CR	NOTURNO
2	ANANÁS	POLO UAB	Técnico em Redes de Computadores	20 H		CR	NOTURNO
3	ARAGUACEMA	POLO UAB	Técnico em Informática	20 H		CR	NOTURNO
4	ARRAIAS	Colégio Estadual Profª.Joana Batista Cordeiro	Técnico em Informática	20 H		CR	NOTURNO
5	GUARAI	POLO UAB	Técnico em Manutenção e Suporte em Informática	20 H		CR	NOTURNO
6	GURUPI	Centro de Ensino Médio Ary Ribeiro Valadão Filho	Técnico em Desenvolvimento de Sistemas	20 H		CR	VESPERTINO
			Técnico em Agroecologia				
7	NOVA OLINDA	POLO UAB	Técnico em Redes de Computadores	20 H		CR	VESPERTINO
8	PALMAS	POLO PRONATEC	Técnico em Programação de Jogos Digitais	20 H		CR	MATUTINO /VESPERTINO
9	PEDRO AFONSO	POLO UAB	Técnico em Informática	20 H		CR	MATUTINO
10	PINDORAMA	Col. Est. Manoel Dos Santos Rosalvo	Técnico em Meio Ambiente	20 H		CR	NOTURNO
11	PORTO NACIONAL	POLO UAB	Técnico em Programação de Jogos Digitais	20 H		CR	VESPERTINO
			Técnico em Computação Gráfica				
12	SANTA FÉ DO ARAGUAIA	Escola Estadual Anaides Brito	Técnico em Manutenção e Suporte em	20 H	CR	VESPERTINO	



			Técnico em Computação Gráfica	20 H	FORMAÇÃO EM PEDAGOGIA	CR	
12	SANTA FÉ DO ARAGUAIA	Escola Estadual Anaides Brito Miranda	Técnico em Manutenção e Suporte em Informática	20 H		CR	VESPERTINO
13	SILVANÓPOLIS	Colégio Estadual João Pires Quirino	Técnico em Informática	20 H		CR	VESPERTINO
14	TAGUATINGA	POLO UAB	Técnico em Informática	20 H		CR	MATUTINO
15	TOCANTINÓPOLIS	POLO UAB	Técnico em Programação de Jogos Digitais	20 H		CR	VESPERTINO
TOTAL DE VAGAS						CR	

Alguém

4. Alteração Anexo VIII, Leia-se:

ANEXO VIII – EDITAL N° 001/2018

Município Alvorada/TO:
Período: NOTURNO
Local: Polo UAB

Curso Técnico	Área de Formação	Disciplinas	Carga Horária	Número de Vagas
Técnico em Computação Gráfica	Arquitetura e Urbanismo; Ciência da Computação; CST em Design de produto; Design Gráfico; Design; Engenharia da Computação; CST em Análise de Desenvolvimento de Sistemas; Sistemas de Informação; CST em sistemas para internet. Arquitetura e Urbanismo; Ciência da Computação; CST em Design de produto; Design Gráfico; Design; Engenharia da Computação; CST em Análise de Desenvolvimento de Sistemas; Sistemas de Informação; CST em sistemas para internet.	Introdução à Computação	60	CR
		Empreendedorismo para Comunicação, Arte e Design	80	
		Desenho Técnico	80	
		Fundamentos de Web Design e Formatação de Imagem	90	
		CAD2D	90	
		Produção de Web Sites	90	
		Criação e Tratamento de Ilustrações	80	
		Design Gráfico	80	
		CAD 3D	90	
		Criação e Produções de Animações	90	
		Interfaces Interativas	60	
		Marketing	60	
		Trabalho de Conclusão de Curso (TCC) em Computação Gráfica	50	
Carga horária Total:			1.000 h	

Handwritten signature

Município Ananás
Período: NOTURNO
Local: Polo UAB

Curso Técnico	Área de Formação	Conteúdo/Disciplinas	Carga Horária	Número de Vagas
Técnico em Redes de Computadores	Ciência da Computação; Engenharia da Computação; CST em Análise de Desenvolvimento de Sistemas; CST em Redes de Computadores; Engenharia de Software; Sistemas de Informação; CST em Gestão de Telecomunicações; CST em Redes de Telecomunicações.	Introdução a Redes de Computadores	90	CR
		Introdução e fundamentos de Informática	80	
		Cabeamento Estruturado/Redes de Acesso	60	
		Legislação em Informática	50	
		Sistemas Operacionais	60	
	Ciência da Computação; Engenharia da Computação; CST em Análise de Desenvolvimento de Sistemas; CST em Banco de Dados; CST em Gestão da Tecnologia da Informação; CST em Redes de Computadores; CST em Segurança da Informação; CST em Sistemas para Internet; Engenharia de Software; Sistemas de Informação; CSR em Gestão de Telecomunicações; CST em Redes de Telecomunicações.	Montagem e Manutenção de Computadores	90	
		Empreendedorismo	50	
		Sistemas Operacionais Aplicados à Redes	80	
		Comunicação em Rede de Computadores	50	
		Protocolo e Serviços de Redes	90	
Carga Horária Total:	Ciência da Computação; Engenharia da Computação; CST em Análise de Desenvolvimento de Sistemas; CST em Banco de Dados; CST em Gestão da Tecnologia da Informação; CST em Redes de Computadores; CST em Segurança da Informação; CST em Sistemas para Internet; Engenharia de Software; Sistemas de Informação; CSR em Gestão de Telecomunicações; CST em Redes de Telecomunicações.	Redes de Computadores	50	
		Segurança de Informação	40	
		Administração de Software Livre (Linux)	80	
		Trabalho de Conclusão de Cursos TCC em Rede de Computadores	50	
			1.000 h	

Handwritten signature

Município Araguacema
Período: NOTURNO
Local: Polo UAB

Curso Técnico	Área de Formação	Conteúdo/Disciplinas	Carga Horária	Número de Vagas
Técnico em Informática	Ciência da Computação; Engenharia da Computação; CST em Análise de Desenvolvimento de Sistemas; CST em Redes de Computadores; Engenharia de Software; Sistemas de Informação; CSR em Gestão de Telecomunicações; Engenharia Elétrica.	Introdução a Computação	60	CR
		Arquitetura de Computadores	80	
		Ética e Legislação Profissional	40	
		Eletividade aplicada a Informática	40	
		Montagem e Manutenção de Computadores	90	
		Administração de Sistemas Operacionais	90	
		Redes de Computadores	90	
		Sistemas Operacionais Aplicados a Redes	80	
		Protocolo e Serviços de Redes	90	
		Empreendedorismo	40	
		Segurança da informação	40	
		Projeto de Redes de Computadores	60	
	Ciência da Computação; Engenharia da Computação; CST em Análise de Desenvolvimento de Sistemas; CST em Banco de Dados; CST em Gestão da Tecnologia da Informação; CST em Redes de Computadores; CST em Segurança da Informação; CST em Sistemas para Internet; Engenharia de Software; Sistemas de Informação; CSR em Gestão de Telecomunicações.	Lógica de Programação	80	
		Linguagem de Programação Orientada a Objetos	90	
Banco de Dados		80		
Qualidade de Software		40		
	Projeto de Sistemas	60		
	Orientação ao Trabalho de Conclusão de Curso- TCC	50		
Carga Horária Total:			1.200 h	

Alam

Município Arraias

Período: NOTURNO

Local: Colégio Estadual Profª Joana Batista Cordeiro

Curso Técnico	Área de Formação	Conteúdo/Disciplinas	Carga Horária	Número de Vagas
Técnico em Informática	Ciência da Computação; Engenharia da Computação; CST em Análise de Desenvolvimento de Sistemas; CST em Redes de Computadores; Engenharia de Software; Sistemas de Informação; CST em Gestão de Telecomunicações; Engenharia Elétrica. Ciência da Computação; Engenharia da Computação; CST em Análise de Desenvolvimento de Sistemas; CST em Banco de Dados; CST em Gestão da Tecnologia da Informação; CST em Redes de Computadores; CST em Segurança da Informação; CST em Sistemas para Internet; Engenharia de Software; Sistemas de Informação; CST em Gestão de Telecomunicações.	Introdução a Computação	60	CR
		Arquitetura de Computadores	80	
		Ética e Legislação Profissional	40	
		Elettricidade aplicada a Informática	40	
		Montagem e Manutenção de Computadores	90	
		Administração de Sistemas Operacionais	90	
		Redes de Computadores	90	
		Sistemas Operacionais Aplicados a Redes	80	
		Protocolo e Serviços de Redes	90	
		Empreendedorismo	40	
		Segurança da informação	40	
		Projeto de Redes de Computadores	60	
	Ciência da Computação; Engenharia da Computação; CST em Análise de Desenvolvimento de Sistemas; CST em Banco de Dados; CST em Gestão da Tecnologia da Informação; CST em Redes de Computadores; CST em Segurança da Informação; CST em Sistemas para Internet; Engenharia de Software; Sistemas de Informação; CSR em Gestão de Telecomunicações.	Lógica de Programação	80	
		Linguagem de Programação Orientada a Objetos	90	
		Banco de Dados	80	
Carga Horária Total:	Qualidade de Software	40	50	
	Projeto de Sistemas	60		
	Orientação ao Trabalho de Conclusão de Curso- TCC			
Carga Horária Total:				1.200 h

Handwritten signature

Município Guarai
Período: NOTURNO
Local: Polo UAB

Curso Técnico	Área de Formação	Conteúdo/Disciplinas	Carga Horária	Número de Vagas		
Técnico em Manutenção e Suporte em Informática	Ciência da Computação; Engenharia da Computação; CST em Análise de Desenvolvimento de Sistemas; CST em Redes de Computadores; Engenharia de Software; Sistemas de Informação; CST em Gestão de Telecomunicações; CST em Redes de Telecomunicações.	Introdução a Computação	60	CR		
		Fundamentos de sistemas Operacionais	60			
		Programas Aplicativos	80			
		Eletividade Aplicada à Informática	40			
		Introdução a Redes de Computadores	60			
		Ética e legislação Profissional	40			
		Arquitetura de Computadores	60			
		Montagem e Manutenção de Computadores	90			
		Administração de Sistemas Operacionais	80			
	Segurança no Trabalho	40				
	CST em Redes de Computadores; CST em Segurança da Informação; CST em Gestão da Tecnologia da Informação; CST em Redes de Computadores; CST em Segurança da Informação; CST em Sistemas para Internet; Engenharia de Software; Sistemas de Informação; CSR em Gestão de Telecomunicações; CST em Redes de Telecomunicações.	Empreendedorismo	40			
		Comunicação em Redes de computadores	40			
		Cabeamento Estruturado	40			
		Sistemas Operacionais aplicados à Redes	80			
		Segurança de Dados	40			
		Protocolo e Serviços de Redes	60			
		Projeto de Redes de Computadores	40			
		Orientação ao Trabalho de Conclusão de Cursos - TCC	50			
		Carga Horária Total:			1.000 h	

Handwritten signature

Município Gurupi
Período: VESPERTINO
Local: Centro de Ensino Médio Ary Ribeiro Valadão Filho

Curso Técnico	Área de Formação	Conteúdo/Disciplinas	Carga Horária	Número de Vagas
Técnico em Desenvolvimento de Sistemas	Ciência da Computação; Engenharia da Computação; CST em Análise de Desenvolvimento de Sistemas; CST em Banco de Dados; CST em Gestão da Tecnologia da Informação; CST em Redes de Computadores; CST em Sistemas para Internet; Engenharia de Software; Sistemas de Informação; CST em Gestão de Telecomunicações; CST em Redes de Telecomunicações.	Introdução a Computação	60	
		Lógica de Programação	80	
		Ética e Legislação Profissional	40	
		Banco de Dados I	80	
		Introdução a Redes de Computadores	60	
	Ciência da Computação; Engenharia da Computação; CST em Análise de Desenvolvimento de Sistemas; CST em Banco de Dados; CST em Gestão da Tecnologia da Informação; CST em Redes de Computadores; CST em Sistemas para Internet; Engenharia de Software; Sistemas de Informação; CST em Gestão de Telecomunicações.	Fundamentos de Sistemas Operacionais	20	CR
		Linguagem de Programação I (POO)	100	
		Banco de Dados II	60	
		Redes de Computadores	40	
		Empreendedorismo	20	
	Ciência da Computação; Engenharia da Computação; CST em Análise de Desenvolvimento de Sistemas; CST em Banco de Dados; CST em Gestão da Tecnologia da Informação; CST em Redes de Computadores; CST em Sistemas para Internet; Engenharia de Software; Sistemas de Informação; CST em Gestão de Telecomunicações.	Segurança da Informação	40	
		Engenharia de Software	60	
		Linguagem de Programação II (WEB I)	100	
		Web Design	60	
		Gestão de TI	40	
	Ciência da Computação; Engenharia da Computação; CST em Análise de Desenvolvimento de Sistemas; CST em Gestão da Tecnologia da Informação; Engenharia de Software; Sistemas de Informação; Design; CST em Design Gráfico.	Qualidade de Software	40	
		Projeto de Software	50	
		TCC	50	
		Carga Horário Total:	1.000 h	

Município Gurupi
Período: VESPERTINO
Local: Centro de Ensino Médio Ary Ribeiro Valadão Filho

Curso Técnico	Área de Formação	Disciplinas	Carga Horária	Número de Vagas
Técnico em Agroecologia	Agroecologia; Engenharia Ambiental; Geografia; Agronomia; Engenharia Agrícola e Matemática; Engenharia Florestal e áreas afins.	Introdução a Legislação	60	CR
		Introdução a Agroecologia	80	
		Educação Ambiental	60	
		Interpretação Socioambiental	60	

Handwritten signature

		Agricultura Familiar e Desenvolvimento Rural	60
		Estatística I	40
Agroecologia; Engenharia Ambiental; Geografia; Agronomia; Engenharia Agrícola; Engenharia Florestal e áreas afins.		Biologia Vegetal	40
		Desenvolvimento sustentável	60
		Manejo de Resíduos sólidos	60
		Recuperação de Áreas degradadas	60
		Análise de Impacto Ambiental	60
		Gestão de Recursos Hídricos	60
		Empreendedorismo	50
		Energias Renováveis	50
		Ecologia e Poluição	60
		Fundamentos da Ciência do Solo	60
Agroecologia; Engenharia Ambiental; Geografia; Agronomia; Engenharia Agrícola; Engenharia Florestal e áreas afins.		Sistemas Agroecológicos de Produção Vegetal	50
		Manejo e Conservação do Solo	60
		Planejamento e Gestão da Propriedade Rural	60
		Certificação de Produtos Agropecuários	60
		Desenvolvimento de Projetos e TCC	50
Carga Horária Total:		1.200 h	

Assinatura

Município Nova Olinda
Período: VESPERTINO
Local: Polo UAB

Curso Técnico	Área de Formação	Conteúdo/Disciplinas	Carga Horária	Número de Vagas
Técnico em Redes de Computadores	Ciência da Computação; Engenharia da Computação; CST em Análise de Desenvolvimento de Sistemas; CST em Redes de Computadores; Engenharia de Software; Sistemas de Informação; CST em Gestão de Telecomunicações; CST em Redes de Telecomunicações.	Introdução a Redes de Computadores	90	CR
		Introdução e fundamentos de Informática	80	
		Cabeamento Estruturado/Redes de Acesso	60	
		Legislação em Informática	50	
		Sistemas Operacionais	60	
	Ciência da Computação; Engenharia da Computação; CST em Análise de Desenvolvimento de Sistemas; CST em Banco de Dados; CST em Gestão da Tecnologia da Informação; CST em Redes de Computadores; CST em Segurança da Informação; CST em Sistemas para Internet; Engenharia de Software; Sistemas de Informação; CSR em Gestão de Telecomunicações; CST em Redes de Telecomunicações.	Montagem e Manutenção de Computadores	90	
		Empreendedorismo	50	
		Sistemas Operacionais Aplicados à Redes	80	
		Comunicação em Rede de Computadores	50	
		Protocolo e Serviços de Redes	90	
Carga Horária Total:	CST em Redes de Computadores; CST em Segurança da Informação; CST em Sistemas para Internet; Engenharia de Software; Sistemas de Informação; CSR em Gestão de Telecomunicações; CST em Redes de Telecomunicações.	Redes de Computadores	50	
		Segurança de Informação	40	
		Administração de Software Livre (Linux)	80	
		Trabalho de Conclusão de Cursos TCC em Rede de Computadores	50	
			1.000 h	

Homem

Município Palmas
Período: MATUTINO/VESPERTINO/NOTURNO
Local: Polo Pronatec

Curso Técnico	Área de Formação	Disciplinas	Carga Horária	Número de Vagas
Técnico em Programação de Jogos Digitais	Ciência da Computação; Engenharia da Computação; CST em Análise de Desenvolvimento de Sistemas; Engenharia de Software; Sistemas de Informação; CST em Jogos Digitais.	Matemática e Computação Gráfica	80	CR
		Lógica de Programação (Algoritmos)	80	
		Jogos e Interação Humano-Computador	40	
		Produção de manuais técnicos e Documentos	40	
		Técnicas Audiovisuais	40	
	Ciência da Computação; Engenharia da Computação; CST em Análise de Desenvolvimento de Sistemas; Engenharia de Software; Sistemas de Informação; CST em Jogos Digitais.	Roteiros e Narrativas de Jogos	60	
		Criação e Desenvolvimento Gráfico	40	
		Programação orientada a objetos	80	
		Estrutura de Dados	40	
		Modelagem e Animação de Jogos 2D	60	
	Ciência da Computação; Engenharia da Computação; CST em Análise de Desenvolvimento de Sistemas; Engenharia de Software; Sistemas de Informação; CST em Jogos Digitais.	Modelagem de Jogos 3D	60	
		Bibliotecas Gráficas	60	
		Física para jogos digitais	40	
		Inteligência Artificial para jogos digitais	50	
		Programação	90	
Carga Horária Total:	Ética e Tecnologia da Informação	30	1.000 h	
	Empreendedorismo e Direitos Autorais	60		
	Trabalho de Conclusão de Curso (TCC) em Jogos Digitais	50		

Município Pedro Afonso
Período: MATUTINO
Local: Polo UAB

Curso Técnico	Área de Formação	Conteúdo/Disciplinas	Carga Horária	Número de Vagas
Técnico em Informática	Ciência da Computação; Engenharia da Computação; CST em Análise de Desenvolvimento de Sistemas; CST em Redes de Computadores; Engenharia de Software; Sistemas de Informação; CSR em Gestão de Telecomunicações; Engenharia Elétrica.	Introdução a Computação	60	CR
		Arquitetura de Computadores	80	
		Ética e Legislação Profissional	40	
		Eletividade aplicada a Informática	40	
		Montagem e Manutenção de Computadores	90	
	Ciência da Computação; Engenharia da Computação; CST em Análise de Desenvolvimento de Sistemas; CST em Banco de Dados; CST em Gestão da Tecnologia da Informação; CST em Redes de Computadores; CST em Segurança da Informação;	Administração de Sistemas Operacionais	90	
		Redes de Computadores	90	
		Sistemas Operacionais Aplicados a Redes	80	
		Protocolo e Serviços de Redes	90	
		Empreendedorismo	40	
	Carga Horária Total:	Segurança da informação	40	

Handwritten signature

CST em Sistemas para Internet; Engenharia de Software; Sistemas de Informação; CSR em Gestão de Telecomunicações.	Projeto de Redes de Computadores		60
	Lógica de Programação		80
	Linguagem de Programação Orientada a Objetos		90
	Banco de Dados		80
	Qualidade de Software		40
	Projeto de Sistemas		60
	Orientação ao Trabalho de Conclusão de Curso- TCC		50
Carga Horária Total:			1.200 h

Município Pindorama

Período: NOTURNO

Local: Colégio Estadual Manoel dos Santos Rosalvo

Curso Técnico	Área de Formação	Conteúdo/Disciplinas	Carga Horária	Número de Vagas
Técnico em Meio ambiente	Ciências Biológicas; Gestão Ambiental; Saneamento Ambiental; Engenharia Ambiental; Engenharia Sanitária; Engenharia Florestal e áreas afins.	Educação Ambiental	60	CR
		Saneamento Ambiental	60	
		Introdução à legislação Ambiental	60	
		Ecologia Básica	60	
		Ecologia do Solo	60	
	Ciências Biológicas; Gestão Ambiental; Saneamento ambiental; Engenharia Ambiental; Engenharia Sanitária; Engenharia Florestal e áreas afins.	Ecologia dos Ecossistemas	50	
		Desenvolvimento Sustentável	50	
		Química Ambiental	45	
		Geografia Ambiental	60	
		Manejo de Bacias Hidrográficas	60	
	Ciências Biológicas; Gestão Ambiental; Saneamento ambiental; Engenharia Ambiental; Engenharia Sanitária; Engenharia Florestal e áreas afins.	Políticas Públicas e Desenvolvimento Local	50	
		Gestão Integrada de Resíduos	75	
		Sistema de Gestão Ambiental - SGA	60	
		Análise de Impacto Ambiental	50	
		Ecoturismo	60	
	Ciências Biológicas; Gestão Ambiental; Saneamento ambiental; Engenharia Ambiental; Engenharia Sanitária; Engenharia Florestal e áreas afins.	Recuperação de Áreas Degradadas	60	
		Gestão de Recursos Hídricos	60	
		Economia para Meio Ambiente	60	
		Saúde e Meio Ambiente	60	
		Poliuição e Prevenção de: água, ar e solo	50	
Planejamento e Elaboração de Projetos-TCC			50	
Carga Horária Total:			1.200 h	

Manoel

Município Porto Nacional
Período: VESPERTINO
Local: Polo UAB

Curso Técnico	Área de Formação	Disciplinas	Carga Horária	Número de Vagas
Técnico em Programação de Jogos Digitais	Ciência da Computação; Engenharia da Computação; CST em Análise de Desenvolvimento de Sistemas; Engenharia de Software; Sistemas de Informação; CST em Jogos Digitais.	Matemática e Computação Gráfica	80	CR
		Lógica de Programação (Algoritmos)	80	
		Jogos e Interação Humano-Computador	40	
		Produção de manuais técnicos e Documentos	40	
		Técnicas Audiovisuais	40	
		Roteiros e Narrativas de Jogos	60	
		Criação e Desenvolvimento Gráfico	40	
	Ciência da Computação; Engenharia da Computação; CST em Análise de Desenvolvimento de Sistemas; Engenharia de Software; Sistemas de Informação; CST em Jogos Digitais.	Programação orientada a objetos	80	
		Estrutura de Dados	40	
		Modelagem e Animação de Jogos 2D	60	
		Modelagem de Jogos 3D	60	
		Bibliotecas Gráficas	60	
	Ciência da Computação; Engenharia da Computação; CST em Análise de Desenvolvimento de Sistemas; Engenharia de Software; Sistemas de Informação; CST em Jogos Digitais.	Física para jogos digitais	40	
		Inteligência Artificial para jogos digitais	50	
		Programação	90	
		Ética e Tecnologia da Informação	30	
		Empreendedorismo e Direitos Autorais	60	
Trabalho de Conclusão de Curso (TCC) em Jogos Digitais			50	
Carga Horária Total:			1.000 h	

Município Porto Nacional
Período: VESPERTINO
Local: Polo UAB

Curso Técnico	Área de Formação	Disciplinas	Carga Horária	Número de Vagas
Técnico em Computação Gráfica	Arquitetura e Urbanismo; Ciência da Computação; CST em Design de produto; Design Gráfico; Design; Engenharia da Computação; CST em Análise de Desenvolvimento de Sistemas; Sistemas de Informação; CST em sistemas para internet.	Introdução à Computação	50	CR
		Empreendedorismo para Comunicação, Arte e Design	50	
		Desenho Técnico	50	
		Fundamentos de Web Design e Formatação de Imagem	50	
	Arquitetura e Urbanismo; Ciência da Computação; CST em Design de produto; Design Gráfico; Design; Engenharia da Computação; CST em Análise de Desenvolvimento de Sistemas; Sistemas de Informação; CST em sistemas para internet.	CAD2D	50	
		Produção de Web Sites	50	
		Criação e Tratamento de Ilustrações	50	
		Design Gráfico	50	
	Arquitetura e Urbanismo; Ciência da Computação; CST em Design de produto; Design Gráfico; Design; Engenharia da	CAD 3D	80	
		Criação e Produções de Animações	70	
		Interfaces Interativas	60	

Handwritten signature

	Computação; CST em Análise de Desenvolvimento de Sistemas; Sistemas de Informação; CST em sistemas para internet.	Marketing	80	
		Trabalho de Conclusão de Curso (TCC) em Computação Gráfica	40	
Carga horária Total:			1.000 h	

Município: Santa Fé do Araguaia
Período: Vespertino
Local: Escola Estadual Anaides Brito Miranda

Curso Técnico	Área de Formação	Conteúdo/Disciplinas	Carga Horária	Número de Vagas
Técnico em Manutenção e Suporte em Informática	Ciência da Computação; Engenharia da Computação; CST em Análise de Desenvolvimento de Sistemas; CST em Redes de Computadores; Engenharia de Software; Sistemas de Informação; CST em Gestão de Telecomunicações; CST em Redes de Telecomunicações; Engenharia Elétrica.	Introdução a Computação	60	CR
		Fundamentos de sistemas Operacionais	60	
		Programas Aplicativos	80	
		Eletividade Aplicada à Informática	40	
		Introdução a Redes de Computadores	60	
		Ética e legislação Profissional	40	
		Arquitetura de Computadores	60	
	Ciência da Computação; Engenharia da Computação; CST em Análise de Desenvolvimento de Sistemas; CST em Banco de Dados; CST em Gestão da Tecnologia da Informação; CST em Redes de Computadores; CST em Segurança da Informação; CST em Sistemas para Internet; Engenharia de Software; Sistemas de Informação; CST em Gestão de Telecomunicações; CST em Redes de Telecomunicações.	Montagem e Manutenção de Computadores	90	
		Administração de Sistemas Operacionais	80	
		Segurança no Trabalho	40	
		Empreendedorismo	40	
	Ciência da Computação; Engenharia da Computação; CST em Análise de Desenvolvimento de Sistemas; CST em Banco de Dados; CST em Gestão da Tecnologia da Informação; CST em Redes de Computadores; CST em Segurança da Informação; CST em Sistemas para Internet; Engenharia de Software; Sistemas de Informação; CST em Gestão de Telecomunicações; CST em Redes de Telecomunicações.	Comunicação em Redes de computadores	40	
		Cabeamento Estruturado	40	
		Sistemas Operacionais aplicados à Redes	80	
		Segurança de Dados	40	
		Protocolo e Serviços de Redes	60	
		Projeto de Redes de Computadores	40	
		Orientação ao Trabalho de Conclusão de Cursos - TCC	50	
Carga horária Total:			1.000 h	

Handwritten signature

Município Sivanópolis

Período: VESPERTINO

Local: Colégio Estadual João Pires Quirino

Curso Técnico	Área de Formação	Conteúdo/Disciplinas	Carga Horária	Número de Vagas
Técnico em Informática	Ciência da Computação; Engenharia da Computação; CST em Análise de Desenvolvimento de Sistemas; CST em Redes de Computadores; Engenharia de Software; Sistemas de Informação; CST em Gestão de Telecomunicações; Engenharia Elétrica.	Introdução a Computação	60	CR
		Arquitetura de Computadores	80	
		Ética e Legislação Profissional	40	
		Eletividade aplicada a Informática	40	
		Montagem e Manutenção de Computadores	90	
		Administração de Sistemas Operacionais	90	
		Redes de Computadores	90	
		Sistemas Operacionais Aplicados a Redes	80	
		Protocolo e Serviços de Redes	90	
		Empreendedorismo	40	
		Segurança da informação	40	
		Projeto de Redes de Computadores	60	
		Lógica de Programação	80	
		Linguagem de Programação Orientada a Objetos	90	
		Banco de Dados	80	
Carga Horária Total:	Ciência da Computação; Engenharia da Computação; CST em Análise de Desenvolvimento de Sistemas; CST em Banco de Dados; CST em Gestão da Tecnologia da Informação; CST em Redes de Computadores; CST em Segurança da Informação; CST em Sistemas para Internet; Engenharia de Software; Sistemas de Informação; CST em Gestão de Telecomunicações.	Qualidade de Software	40	
		Projeto de Sistemas	60	
		Orientação ao Trabalho de Conclusão de Curso- TCC	50	
			1.200 h	

Handwritten signature

Município Taguatinga
Período: MATUTINO
Local: Polo UAB

Curso Técnico	Área de Formação	Conteúdo/Disciplinas	Carga Horária	Número de Vagas		
Técnico em Informática	Ciência da Computação; Engenharia da Computação; CST em Análise de Desenvolvimento de Sistemas; CST em Redes de Computadores; Engenharia de Software; Sistemas de Informação; CST em Gestão de Telecomunicações; Engenharia Elétrica.	Introdução a Computação	60	CR		
		Arquitetura de Computadores	80			
		Ética e Legislação Profissional	40			
		Eletividade aplicada a Informática	40			
		Montagem e Manutenção de Computadores	90			
		Administração de Sistemas Operacionais	90			
		Redes de Computadores	90			
		Sistemas Operacionais Aplicados a Redes	80			
		Protocolo e Serviços de Redes	90			
		Empreendedorismo	40			
	Ciência da Computação; Engenharia da Computação; CST em Análise de Desenvolvimento de Sistemas; CST em Banco de Dados; CST em Gestão da Tecnologia da Informação; CST em Redes de Computadores; CST em Segurança da Informação; CST em Sistemas para Internet; Engenharia de Software; Sistemas de Informação; CSR em Gestão de Telecomunicações.	Segurança da informação	40			
		Projeto de Redes de Computadores	60			
		Lógica de Programação	80			
		Linguagem de Programação Orientada a Objetos	90			
		Banco de Dados	80			
		Qualidade de Software	40			
		Projeto de Sistemas	60			
		Orientação ao Trabalho de Conclusão de Curso- TCC	50			
		Carga Horária Total:			1.200 h	

Handwritten signature

Município Tocantinópolis
Período: VESPERTINO
Local: Polo UAB

Curso Técnico	Área de Formação	Disciplinas	Carga Horária	Número de Vagas
Técnico em Programação de Jogos Digitais	Ciência da Computação; Engenharia da Computação; CST em Análise de Desenvolvimento de Sistemas; Engenharia de Software; Sistemas de Informação; CST em Jogos Digitais.	Matemática e Computação Gráfica	80	CR
		Lógica de Programação (Algoritmos)	80	
		Jogos e Interação Humano-Computador	40	
		Produção de manuais técnicos e Documentos	40	
		Técnicas Audiovisuais	40	
		Roteiros e Narrativas de Jogos	60	
	Ciência da Computação; Engenharia da Computação; CST em Análise de Desenvolvimento de Sistemas; Engenharia de Software; Sistemas de Informação; CST em Jogos Digitais.	Criação e Desenvolvimento Gráfico	40	
		Programação orientada a objetos	80	
		Estrutura de Dados	40	
		Modelagem e Animação de Jogos 2D	60	
		Modelagem de Jogos 3D	60	
		Bibliotecas Gráficas	60	
	Ciência da Computação; Engenharia da Computação; CST em Análise de Desenvolvimento de Sistemas; Engenharia de Software; Sistemas de Informação; CST em Jogos Digitais.	Física para jogos digitais	40	
		Inteligência Artificial para jogos digitais	50	
		Programação	90	
		Ética e Tecnologia da Informação	30	
		Empreendedorismo e Direitos Autorais	60	
		Trabalho de Conclusão de Curso (TCC) em Jogos Digitais	50	
Carga Horária Total:			1.000 h	

Assinatura