

CURSO TÉCNICO EM HOSPEDAGEM - EAD

PLANO DE ENSINO

1. IDENTIFICAÇÃO

Disciplina: Introdução a Informática		
Carga horária total: 60 h	Módulo: I	Turma: 2017-2
Professor(a) Formador(a): Edmar Vinicius de Carvalho		
Polo/Unidade Remota: Palmas e Mateiros		

2. EMENTA

Conceitos Básicos (O que é um computador? Programas e softwares; Atividades de aprendizagem e unidades). Windows (Primeiros passos no Windows, Área de trabalho, Exemplo de ambiente, Word, Atividades de aprendizagem). Excel (visão geral, iniciando o excel, trabalhando com planilhas, formulas, funções, gráficos, atividades de aprendizagem). Internet (O que é internet? como começou, tipos de conexão, correio eletrônico, e-mail, atividades de aprendizagem).

3. OBJETIVO GERAL DA DISCIPLINA

Introduzir os conceitos básicos da Informática, apresentando a você ferramentas computacionais que possibilitem a utilização efetiva das Tecnologias da Informação na área de atuação do curso Técnico em Hospedagem e Hotelaria.

4. CRONOGRAMA DE APLICAÇÃO DA DISCIPLINA

Data	Atividades Desenvolvidas
15/10	Conceitos básicos
29/10	Entregada da primeira Atividade - AVA
30/10	Windows
11/11	Aula presencial - Previsão
12/11	Entregada da segunda Atividade - AVA
13/11	Word e Excel
18/11	Aula presencial – Previsão
3/12	Entregada da terceira Atividade - AVA
4/12	Internet
9/12	Prova Presencial (Mateiros/Palmas)
17/12	Entregada da quarta Atividade - AVA
20/1	Recuperação

5. METODOLOGIAS E RECURSOS DIDÁTICOS

O conteúdo programático será desenvolvido no Ambiente Virtual de Aprendizagem na plataforma Klass Moodle theme e será postado em forma de aulas, juntamente com demais materiais de apoio. Cada

aula deverá constar em sua estrutura: apostila do curso, texto complementar, videoaulas, fórum, bem como atividade avaliativa, conforme o planejamento da aula.

Através do Ambiente de Aprendizagem Klass Moodle theme o aluno deverá:

- Acompanhar a programação dos encontros presenciais e a distância, avaliações e informações sobre a disciplina;
- Interagir com professores e demais participantes da turma e dos Polos presenciais, por meio de fóruns;
- Sanar dúvidas gerais do curso, por meio de fóruns de dúvidas;
- Realizar e encaminhar atividades disponibilizadas na disciplina;
- Ter acesso a textos, vídeos, fóruns e demais ferramentas e informações complementares, disponibilizadas pela equipe de professores.

6. PROCEDIMENTOS DE AVALIAÇÃO

Para a aprovação na disciplina será distribuído o valor máximo de cem (100) que deverá ser percebido pela somatória de:

1. 50 (cinquenta) pontos para a prova presencial no polo de EaD;
2. 50 (cinquenta) pontos para as atividades na plataforma AVA que deverão ser distribuídas em 04 atividades ao longo da disciplina, observando as datas estabelecidas de postagem.

7. BIBLIOGRAFIA

FIORIN, Ana Maria. **Internet para iniciantes**. Disponível em: <www.apostilando.com.br> Acesso em: 7 nov. 2017.

FOLHA ONLINE. **Dicionário de Informática**. Disponível em: <http://www1.folha.uol.com.br/folha/informatica/sos_dic_efgh.shtml#F> Acesso em: 7 nov. 2017.

SILVA, R. S. **Informática aplicada**, 2009. Disponível em <<https://www.passeidireto.com/arquivo/6580583/hospedagem---etec>> Acesso em: 17 ago. 2018.

SILVA, R. S. Curso Técnico em Hospedagem: **Informática Aplicada**. Manaus-AM: UFAM, 2009. 76p.



Edmar Vinicius de Carvalho
Professor Formador

Prof. Dr. André Ferreira dos Santos
Coordenadora do Curso